

～地図を手にして“探す楽しみ”をアプリでも～

MapPacker チーム

探索型周遊アプリ「MapPacker」

小泉 貴義

キーワード

街歩き、古地図・絵地図、スタンプラリー、イベント誘客、アプリユーザー層、

イラストマップ機能とスタンプラリー機能を融合した街歩きイベントアプリ

現在各地域、自治体、商店街、観光組合等で、スタンプラリー、宝探しなどの誘客イベントが行われています。従来の紙を使ったものと合わせて、アプリ版も提供されていますが、現状ではスマートフォンユーザーが積極的に参加している状況には至っていません。

ひとつの要因として、見た目も楽しいイラストマップに比べて、正確なナビゲーションを重視するデジタルマップでは、地図を手にして探すという楽しみが失われることが考えられます。

そこで、古地図・絵地図街歩きサービスとして提供されている「Maplat」(*)をベースに、スタンプラリー機能を融合した新サービスを企画します。

これにより、紙の地図のデフォルメされた美しさをそのままにアプリに掲載でき、アプリユーザーにも「探す・見つける」スタンプラリー本来の楽しみを体感頂けるようになります。



スタンプラリーとイラストマップを組み合わせたイベントが可能。

- 古地図を活用した歴史散策イベント
- 商店街マップを活用したイベント
- 園内マップを活用した周遊イベント
- 探索系スタンプラリー(宝探し等)
- オリエンテーリング・ロゲイニング

など、地図を片手にポイントをまわるイベント全般に活用できるようになります。

※Maplat は、大塚恒平氏が開発・運営を行っているアプリ／基礎技術で、古地図や絵地図を歪めず、にそのままの形で現代地図と変換を行い、古地図・絵地図上に現在地や対応点を表示することを可能としています。すでに多くのユーザーに古地図／絵地図街歩きサービスとして利用いただいています。